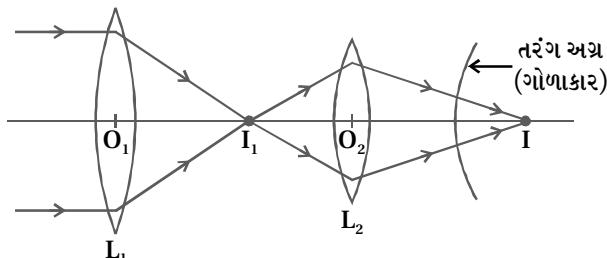


1. શું હાઇગેન્સનો સિદ્ધાંત, ધ્વનિના સંગત તરંગોને લાગુ પડી શકાય ?

■► હા, કારણ કે, હાઇગેન્સનો સિદ્ધાંત બધા જ પ્રકારના તરંગો માટે સાચો છે.

2.

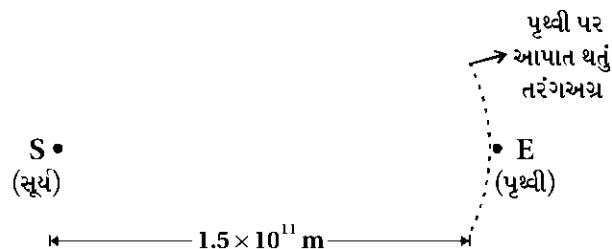


ઉપરોક્ત આફ્ટિમાંની ગોઠવણ વડે બિંદુ I આગળ રહ્યા અંતિમ પ્રતિબિંબમાંથી નીકળતા તરંગ અગ્રોનો આકાર કેવો હશે ?

■► અને અંતિમ પ્રતિબિંબ બિંદુવત્ત છે, જે બંને લેન્સની સામાન્ય અક્ષ પર I સ્થાને રહ્યા છે. તે પણ તરંગઅગ્ર પરનું બિંદુ હોવાથી હાઇગેન્સના સિદ્ધાંત અનુસાર, પોતે સ્વયં સ્વતંત્ર એવા ગૌણ ઉદ્ગમ તરીકે વર્તી દરેક દિશામાં ગૌળાકાર ગૌણ તરંગોનું ઉત્સર્જન કરે છે. આપેલા સમયે આ ગૌણ તરંગોને પરિસ્પર્ણ (ભાડારથી સ્પર્શી) તેવું પૃથ્વી વિચારતા તે આકારે ગૌળાકાર મળે છે, જે આપેલા સમયે રહ્યા નવા તરંગઅગ્રનું સ્થાન અને સ્વરૂપ આપે છે. પ્રસ્તુત ડિસ્ટાન્સમાં તેનો આકાર ગૌળાકાર મળે છે.

3. સૂર્યમાંથી ઉત્સર્જનું તરંગઅગ્ર, પૃથ્વીની સપાટી પર વિચારતા તેનો આકાર કેવો હશે ?

■►



■► આફ્ટિમાં દર્શાવ્યા પ્રમાણે સૂર્યમાંથી નીકળીને કોઈ તરંગઅગ્ર જ્યારે તેનાથી ખૂબ જ દૂર આવેલી પૃથ્વી પર આપાત થાય છે ત્યારે પૃથ્વી પરથી સ્થાનિક રીતે આ તરંગઅગ્ર સીમિત વિસ્તારમાં લગભગ સમતલીય હોય છે તેથી આવા તરંગઅગ્રો આકારે સમતલીય હોય છે.

4. વ્યવહારમાં મોટે ભાગે પ્રકાશના તરંગો કરતાં ધ્વનિના તરંગોનું વિવર્તન શા માટે બહોળા પ્રમાણમાં જોવા મળે છે ?

■► દર્શય પ્રકાશના તરંગો માટે સરેરાશ તરંગલંબાઈ

$$\lambda = 6000 \text{ Å} = 6 \times 10^{-7} \text{ m}$$

■► ધ્વનિના તરંગો માટે, શ્રાવ્ય વિસ્તાર 20 Hz થી 20000 Hz માં જો માઝસ વડે બોલાયેલ ધ્વનિની આવૃત્તિ આશરે 332 Hz લઈએ,

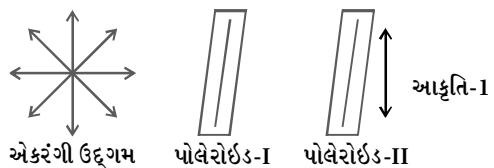
$$\text{તો } v = f\lambda \text{ પરથી આ ડિસ્ટાન્સમાં } \lambda = \frac{v}{f} = \frac{332}{332} = 1 \text{ m}$$

■► જો d જેટલી પહોળાઈની સ્લિટ વડે ઉપરોક્ત તરંગો વિવર્તન પામતા હોય તો,

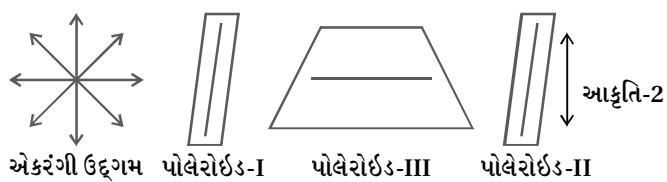
$$\left(\frac{\lambda}{d}\right)_{\text{ધ્વનિ}} >>> \left(\frac{\lambda}{d}\right)_{\text{દર્શયપ્રકાશ}}$$

- વ્યવહારમાં વિવિધ અંતરાયો (અડચણો) વડે દર્શયપ્રકાશના તરંગોનું વિવર્તન ખૂબ જ ઓછું થશે. તેની સરખામણીમાં ઘનિના તરંગોનું વિવર્તન ખૂબ જ મોટા પ્રમાણમાં થશે. તેથી જ, ખુલ્લા બારણાની બે બાજુએ ઊભેલી બે વ્યક્તિઓ કદાચ એકબીજાને જોઈ ન શકતી હોય તો પણ એકબીજાનો અવાજ તો સાંભળી જ શકે છે.

5.

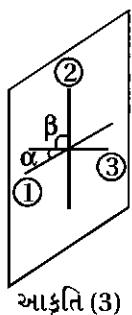


ઉપરોક્ત આકૃતિમાં પહેલાં પોલેરોઇડને યથાવત રાખીને બીજા પોલેરોઇડને એટલું બ્રમણ આપવામાં આવે છે જેથી તેમાંથી કોઈ પ્રકાશ પસાર ન થાય.



હવે જો ઉપરોક્ત આકૃતિમાં દર્શાવ્યા પ્રમાણે ગ્રીજા પોલેરોઇડને પહેલાં અને બીજા પોલેરોઇડની વચ્ચે મૂકવામાં આવે તો, તું તેમાંથી પ્રકાશ બહાર આવી શકશે ? સમજાવો.

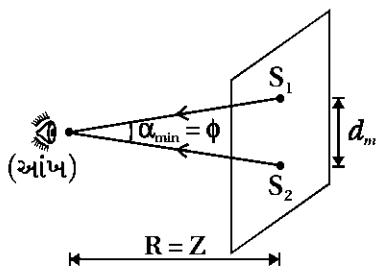
- અને આકૃતિ (2) માં દર્શાવેલી સ્થિતિમાં ગ્રાણ્ય પોલેરોઇડસની દ્રગ-અક્ષો (pass axes OR optic axes OR crystal axes) ને એક જ શિરોલંબ સમતલમાં એકબીજા પર સંપાત થતી વિચારીએ તો,



આકૃતિ (3)

- અને આકૃતિ (1) માંના બે પોલેરોઇડ્સ 1 અને 2 ની દ્રગ-અક્ષો વચ્ચેનો ખૂશો $\alpha + \beta = 90^\circ$ હોવો જોઈએ કારણ કે બીજા પોલેરોઇડમાંથી કોઈ પ્રકાશ બહાર આવતો નથી. તેથી પોલેરોઇડ 1 અને 2 એકબીજાને કોસ્ટ કરેલા હશે.
- હવે, આકૃતિ (2) માં રક્મ પ્રમાણે પોલેરોઇડ 1 અને 2 ની વચ્ચે ગ્રીજો પોલેરોઇડ મૂકેલો હોવાથી પોલેરોઇડ 1 અને 3 ની દ્રગ-અક્ષો વચ્ચેનો ખૂશો $\alpha \neq 90^\circ \Rightarrow$ પોલેરોઇડ 1 અને 3 કોસ્ટ કરેલા નથી. તેથી પોલેરોઇડ 3 માંથી અમુક પ્રકાશ બહાર આવી શકશે.

6. માણસની અંખની કોણીય વિભેદન સીમા આશરે $\phi = 5.8 \times 10^{-4} \text{ rad}$ જેટલી છે. એક કાગળ પર 300 dpi (dots per inch) જેટલા resolution થયાં છે. (1 inch = 2.54 cm) આપણી આંખની આ કાગળને ઓછામાં ઓછા કેટલા Z અંતરે રાખવાથી તેમાંના ટપકાંઓ સ્પષ્ટ રીતે અલગ-અલગ દેખાશે નહીં ?



(S_1 અને S_2 એ કાગળ પરના બે કંપિક ટપકાંઓ છે.)

- આકૃતિમાં દર્શાવ્યા પ્રમાણે ધારો કે, આંખથી Z જેટલા અંતરે આવેલા કાગળ પરના બે ટપકાંઓ S_1 અને S_2 ના પ્રતિબિંબો આંખ વડે just છૂટા અને સ્પષ્ટ જોઈ શકાય છે. આ સંજોગોમાં d_m ને આંખની રેખીય વિભેદન સીમા તથા $\alpha_{\min} = \phi$ ને આંખની કોણીય વિભેદન સીમા કહે છે.
- હવે, ખૂણાના માપની રેશિયનમાં આપેલી વ્યાખ્યાનુસાર,

$$\text{ખૂણો} = \frac{\text{આપ}}{\text{ત્રિજ્યા}}$$

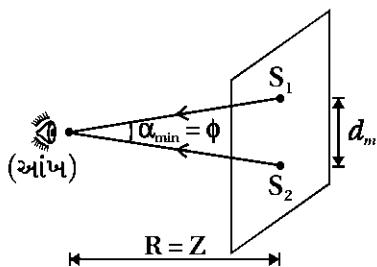
$$\therefore \alpha_{\min} = \frac{d_m}{R}$$

$$\text{અથવા } \phi = \frac{d_m}{Z}$$

$$\therefore Z = \frac{d_m}{\phi}$$

$$\therefore Z = \frac{\left(\frac{2.54 \text{ cm}}{300} \right)}{5.8 \times 10^{-4}}$$

$$\therefore Z = \frac{254}{3 \times 5.8} = 14.6 \text{ cm}$$



(S_1 અને S_2 એ કાગળ પરના બે કંપિક ટપકાંઓ છે.)

- આકૃતિમાં દર્શાવ્યા પ્રમાણે ધારો કે, આંખથી Z જેટલા અંતરે આવેલા કાગળ પરના બે ટપકાંઓ S_1 અને S_2 ના પ્રતિબિંબો આંખ વડે just છૂટા અને સ્પષ્ટ જોઈ શકાય છે. આ સંજોગોમાં d_m ને આંખની રેખીય વિભેદન સીમા તથા $\alpha_{\min} = \phi$ ને આંખની કોણીય વિભેદન સીમા કહે છે.
- હવે, ખૂણાના માપની રેશિયનમાં આપેલી વ્યાખ્યાનુસાર,

$$\text{ખૂણો} = \frac{\text{આપ}}{\text{ત્રિજ્યા}}$$

$$\therefore \alpha_{\min} = \frac{d_m}{R}$$

$$\text{अथवा } \phi = \frac{d_m}{Z}$$

$$\therefore Z = \frac{d_m}{\phi}$$

$$\therefore Z = \frac{\left(\frac{2.54 \text{ cm}}{300} \right)}{5.8 \times 10^{-4}}$$

$$\therefore Z = \frac{254}{3 \times 5.8} = 14.6 \text{ cm}$$