

Class XI Examination, 2019
COMPUTER SCIENCE
(Optional)

Time : 3 Hours**Full Marks : 100****समय : 3 घंटे****पूर्णांक : 100****GENERAL INSTRUCTIONS / सामान्य निर्देश :**

1. Write your Name, Roll Code, Roll No., Registration No., Date of Exam., Sitting, Faculty and Name of the subject on the OMR Answer Sheet in the space provided. Put your Full Signature on the OMR Answer Sheet in the space provided.

आप अपना नाम, रोल कोड, अनुक्रमांक, पंजीयन संख्या, परीक्षा की तिथि, पाली, विभाग तथा विषय का नाम OMR उत्तर पत्रक में दी गई जगह पर लिखें। आप अपना पूरा हस्ताक्षर OMR उत्तर पत्रक में दी गई जगह पर करें।

2. There are 50 Multiple Choice Questions in all.

कुल 50 बहु-विकल्पीय प्रश्न हैं।

3. All questions are compulsory. Each question carries 2 marks.

सभी प्रश्न अनिवार्य हैं। प्रत्येक प्रश्न 2 अंकों का है।

4. Four options are given for each question numbered 1 to 4. Choose the correct option and indicate it by blackening the appropriate circle [•] in the OMR Answer Sheet given separately. Use only Blue/Black Ball-Point Pen. **The use of Pencil is not allowed.**

प्रत्येक प्रश्न में चार विकल्प (1 से 4) दिये गये हैं । इनमें से सही विकल्प चुनकर उसे अलग से दिये हुए OMR उत्तर पत्रक पर सही गोले को काला कर [•] उत्तर को सूचित कीजिये । नीला या काला बॉल-प्वाइंट कलम का ही प्रयोग करें। पेंसिल का प्रयोग वर्जित है।

5. Before leaving the examination hall hand over the OMR Answer Sheet to the invigilator. You are allowed to take the question paper with you.

परीक्षा भवन छोड़ने से पहले OMR उत्तर पत्रक वीक्षक को लौटा दीजिये । प्रश्न-पत्र आप अपने साथ ले जा सकते हैं ।

*Adhere to the instructions above very carefully otherwise your
OMR Answer Sheet will be invalid and it will not be evaluated.*

ऊपर वर्णित निर्देशों का ध्यानपूर्वक पालन कीजिए
अन्यथा आपका उत्तर पत्रक अमान्य होगा और उसकी जाँच नहीं की जायेगी ।

1. The brain of the computer is the

- | | |
|------------------|-------------------|
| (1) Control Unit | (2) ALU |
| (3) CPU | (4) All of these. |

कम्प्यूटर का मस्तिष्क है

- | | |
|--------------------|-------------------|
| (1) कन्ट्रोल यूनिट | (2) ALU |
| ✓(3) CPU | (4) इनमें से सभी। |

2. The first commercial computer delivered to a business client is

- | | |
|------------|--------------------|
| (1) UNIVAC | (2) ENIAC |
| (3) EDSAC | (4) None of these. |

किसी व्यावसायिक ग्राहक को आपूर्त प्रथम व्यापारिक कम्प्यूटर है

- | | |
|------------|------------------------|
| (1) UNIVAC | (2) ENIAC |
| ✓(3) EDSAC | (4) इनमें से कोई नहीं। |

3. Magnetic tapes, floppy disks, optical disk, flash memory and hard disks are examples of

- | | |
|--------------------|----------------------|
| (1) Primary memory | (2) Auxiliary memory |
| (3) Cache memory | ✓(4) Flash memory. |

मैग्नेटिक टेप, फ्लॉपी डिस्क, ऑप्टिकल डिस्क, फ्लैश मेमरी तथा हार्ड डिस्क के उदाहरण हैं।

- | | |
|--------------------|------------------|
| (1) प्राइमरी मेमरी | (2) सहायक मेमरी |
| (3) कैश मेमरी | (4) फ्लैश मेमरी। |

4. A computer language is/are

- | | |
|--------------------------|-----------------------|
| (1) Machine language | (2) Assembly language |
| ✓(3) High-level language | (4) All of these. |

कम्प्यूटर की भाषा है

- | | |
|-------------------|-------------------|
| (1) मशीन भाषा | (2) एसेम्बली भाषा |
| (3) हाई-लेवल भाषा | (4) इनमें से सभी। |

5. The symbol that is represented using rectangle in a flowchart is

- | | |
|----------------------|-------------------|
| (1) Terminal | (2) Decision |
| (3) Activity/Process | (4) Input/Output. |

किसी फ्लोचार्ट में आयताकार के प्रयोग द्वारा निरूपित चिह्न है

- | | |
|-----------------------|-------------------|
| (1) टर्मिनल | (2) डिसिजन |
| (3) ऐक्टिविटी/प्रोसेस | (4) इनपुट/आउटपुट। |

6. In C++ every statement ends with

- | | |
|-------------------|---------------|
| (1) colon (:) | (2) comma (,) |
| (3) semicolon (;) | (4) dot (.) |

C++ में प्रत्येक कथन का अंत होता है

- | | |
|---------------------|-----------------|
| (1) कोलन (:) से | (2) कॉमा (,) से |
| (3) सेमीकोलन (;) से | (4) डॉट (.) से। |

7. A set of logical operators is

- | | |
|-------------------|--------------------------|
| (1) +, -, *, /, % | (2) >, <, >=, <=, ==, != |
| (3) &&, , ! | (4) ? : |

लाजिकल ऑपरेटर्स का एक समुच्चय है

- | | |
|-------------------|--------------------------|
| (1) +, -, *, /, % | (2) >, <, >=, <=, ==, != |
| (3) &&, , ! | (4) ? : |

8. In C++ programming strcmp () function is used for

- | | |
|-------------------------------|-------------------------|
| (1) converting String to Char | (2) copying two strings |
| (3) comparing two strings | (4) none of these. |

C++ प्रोग्रामिंग में strcmp () फंक्शन का प्रयोग होता है.

- | | |
|-------------------------------------|---------------------------------------|
| (1) स्ट्रिंग को चर में बदलने के लिए | (2) दो स्ट्रिंगों को कॉपी करने के लिए |
| (3) दो स्ट्रिंगों की तुलना के लिए | (4) इनमें से कोई नहीं। |

9. In C++ programming '\a' is used for

- | | |
|----------------|----------------|
| (1) Form feed | (2) Line Brake |
| (3) Select All | (4) Alarm. |

C++ प्रोग्रामिंग में '\a' का प्रयोग होता है

- | | |
|-----------------------|-----------------------|
| (1) फार्म फीड के लिए | (2) लाइन ब्रेक के लिए |
| (3) सेलेक्ट ऑल के लिए | (4) अलार्म के लिए। |

10. Which of the following is the correct statement ?

- | |
|--|
| (1) Variable name must start with underscore |
| (2) Variable must have digits |
| (3) Variable name must have white space |
| (4) Keyword cannot be a variable name. |

निम्न में से कौन-सा कथन सही है ?

- | |
|---|
| (1) वैरिएबल नाम अवश्य अन्डरस्कोर के साथ शुरू होना चाहिए |
| (2) वैरिएबल में अंक रहना जरूरी है |
| (3) वैरिएबल नाम का ह्वाइट स्पेस रहना जरूरी है |
| (4) कीवर्ड कोई वैरिएबल नाम नहीं हो सकता। |

11. Which of the following is not the type of variable ?

- | | |
|------------|--------------------|
| (1) Extern | (2) Register |
| (3) Global | (4) None of these. |

निम्न में से कौन एक परिवर्ती का प्रकार है ?

- | | |
|--------------|------------------------|
| (1) एक्सटर्न | (2) रजिस्टर |
| (3) ग्लोबल | (4) इनमें से कोई नहीं। |

12. 714 in octal is in decimal,

- | | |
|---------|----------|
| (1) 460 | (2) 406 |
| (3) 560 | (4) 506. |

आक्टल में 714 दशमलव में है।

- | | |
|---------|----------|
| (1) 460 | (2) 406 |
| (3) 560 | (4) 506. |

13. 1A5E in Hexadecimal is..... in decimal.

- | | |
|----------|------------|
| (1) 6750 | (2) 7650 |
| (3) 5670 | (4) 5067.. |

हेक्साडेसिमल में 1A5E दशमलव में है।

- | | |
|----------|-----------|
| (1) 6750 | (2) 7650 |
| (3) 5670 | (4) 5067. |

14. The code that is easier to use on punched cards is

- | | |
|--------------|------------|
| (1) ASCII | (2) EBCDIC |
| (3) Excess-3 | (4) BCD. |

पंच कार्ड के ऊपर अधिक आसानी से किस कोड का उपयोग किया जा सकता है ?

- | | |
|--------------|------------|
| (1) ASCII. | (2) EBCDIC |
| (3) Excess-3 | (4) BCD. |

15. A nibble is a group of bits.

- | | |
|-------|---------|
| (1) 2 | (2) 4 |
| (3) 8 | (4) 16. |

निबल बिटों का एक समूह है।

- | | |
|-------|---------|
| (1) 2 | (2) 4 |
| (3) 8 | (4) 16. |

16. The full form of USB is

- | | |
|------------------------|--------------------------|
| (1) Universal Size Bus | (2) Universal Serial Bus |
| (3) Unique Size Bus | (4) None of these. |

USB का पूर्ण रूप है

- | | |
|-----------------------|-------------------------|
| (1) यूनिवर्सल साइज बस | (2) यूनिवर्सल सिरियल बस |
| (3) यूनिक साइज बस | (4) इनमें से कोई नहीं। |

17. PCI stands for

- (1) Peripheral Component Interconnect
- (2) Peripheral Computer Internet
- (3) Processor Computer Interconnect
- (4) Processor Cable Interconnect.

PCI का पूर्ण रूप है

- (1) Peripheral Component Interconnect
- (2) Peripheral Computer Internet
- (3) Processor Computer Interconnect
- (4) Processor Cable Interconnect.

18. Which memory device is generally made of semiconductors ?

- | | |
|-----------------|---------------|
| (1) RAM | (2) Hard disk |
| (3) Floppy disk | (4) CD. |

कौन मेमरी डिवाइस सामान्यतया अर्धचालक से बना होता है ?

- | | |
|------------------|-----------------|
| (1) RAM | (2) हार्ड डिस्क |
| (3) फ्लोपी डिस्क | (4) CD. |

19. Which of the following is designed to control the operations of a computer ?

- | | |
|--------------------------|---------------------|
| (1) Application Software | (2) System Software |
| (3) Utility Software | (4) User. |

निम्न में से किसकी अभिकल्पना कम्प्यूटर के प्रचालनों को नियंत्रित करने के लिए है ?

- | | |
|-------------------------|----------------------|
| (1) एप्लिकेशन सॉफ्टवेयर | (2) सिस्टम सॉफ्टवेयर |
| (3) यूटिलिटी सॉफ्टवेयर | (4) यूजर। |

20. Assembler is used as a translator for

- | | |
|------------------------|-------------------------|
| (1) Low level language | (2) High Level Language |
| (3) COBOL | (4) C. |

एसेम्बलर का उपयोग के ट्रांसलेटर के रूप में होता है।

- | | |
|----------------------|-----------------------|
| (1) लो लेवल लैंग्वेज | (2) हाई लेवल लैंग्वेज |
| (3) COBOL | (4) C. |

21. Object oriented programming employs programming approach.

- | | |
|----------------|-------------------|
| (1) Top-down | (2) Bottom-up |
| (3) Procedural | (4) All of these. |

आब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग प्रोग्रामिंग अप्रोच का उपयोग करता है।

- | | |
|------------------|-------------------|
| (1) टॉप-डाउन | (2) बॉटम-अप |
| (3) प्रोसिड्युरल | (4) इनमें से सभी। |

22. In CPP, cin and cout are the predefined stream

- | | |
|---------------|---------------|
| (1) operators | (2) functions |
| (3) data type | (4) objects. |

CPP में cin तथा cout पूर्व परिभाषित स्ट्रिम हैं।

- | | |
|---------------|---------------|
| (1) ऑपरेटर | (2) फंक्शन |
| (3) डाटा टाइप | (4) आब्जेक्ट। |

23. Classes in CPP are

- | | |
|-------------------------|-----------------------------|
| (1) derived data types | (2) user defined data types |
| (3) built-in data types | (4) all of these. |

CPP में वर्ग (classes) हैं

- | | |
|--------------------------|-----------------------------|
| (1) व्युत्पन्न डेटा टाइप | (2) यूजर परिभाषित डेटा टाइप |
| (3) बिल्ट-इन डेटा टाइप | (4) इनमें से सभी। |

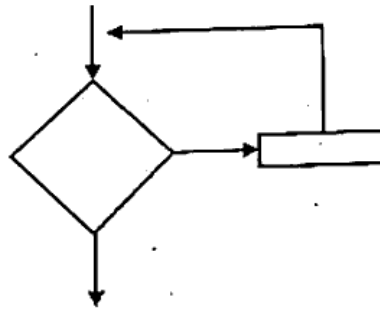
24. In CPP, members of a class are by default.

- | | |
|---------------|-------------|
| (1) Public | (2) Private |
| (3) Protected | (4) Static. |

CPP में एक वर्ग के सदस्य डिफाल्ट द्वारा है।

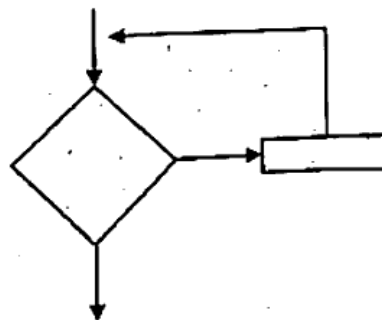
- | | |
|-----------------|--------------|
| (1) पब्लिक | (2) प्राइवेट |
| (3) प्रोटेक्टेड | (4) स्टैटिक। |

25. What type of structure is the following ?



- | | |
|----------------|--------------|
| (1) sequence | (2) case |
| (3) repetition | (4) process. |

निम्न किस प्रकार की रचना है ?



- | | |
|--------------|--------------|
| (1) सिक्वेंस | (2) केस |
| (3) रिपिटिशन | (4) प्रॉसेस। |

26. The binary system uses powers of

- | | |
|-------|---------|
| (1) 2 | (2) 4 |
| (3) 8 | (4) 16. |

द्विआधारी पद्धति घात का प्रयोग करता है।

- | | |
|-------|---------|
| (1) 2 | (2) 4 |
| (3) 8 | (4) 16. |

27. Which part interprets program instructions and initiate control operations ?

- | | |
|----------------|-------------------|
| (1) Input | (2) Storage Unit |
| (3) Logic Unit | (4) Control Unit. |

कौन-सा भाग प्रोग्राम निर्देश का निर्वचन करता है तथा नियंत्रण क्रियाकलाप की शुरुआत करता है ?

- | | |
|----------------|-------------------|
| (1) इनपुट | (2) स्टोरेज इकाई |
| (3) लॉजिक इकाई | (4) कंट्रोल इकाई। |

28. A computer program that converts assembly language to machine language is

- | | |
|-----------------|-----------------|
| (1) Compiler | (2) Assembler |
| (3) Interpreter | (4) Comparator. |

वह कम्प्यूटर प्रोग्राम जो एसेम्बली लैंग्वेज को मशीन लैंग्वेज में परिवर्तित करता है, है

- | | |
|-----------------|----------------|
| (1) कम्पाइलर | (2) एसेम्बलर |
| (3) इन्टरप्रेटर | (4) कॉम्परेटर। |

29. The section of the CPU that selects, interprets and sees to the execution of program instructions is

- | | |
|------------------|-------------------|
| (1) Memory | (2) Register Unit |
| (3) Control Unit | (4) ALU. |

CPU का वह भाग जो चुनना, निर्वचन करना तथा प्रोग्राम निर्देशों का निष्पादन करता है, कहलाता है

- | | |
|------------------|------------------|
| (1) मेमरी | (2) रजिस्टर इकाई |
| (3) कंट्रोल इकाई | (4) ALU. |

30. Example of open source operating system is

- | | |
|-------------|-----------------------|
| (1) UNIX | (2) LINUX |
| (3) WINDOWS | (4) both (1) and (2). |

खुली स्रोत परिचालन प्रणाली का उदाहरण है

- | | |
|-------------|-----------------------|
| (1) UNIX | (2) LINUX |
| (3) WINDOWS | (4) (1) और (2) दोनों। |

31. Main memory of computer system is known to be

- | | |
|------------------|-----------------|
| (1) Non-volatile | (2) Volatile |
| (3) Reserved | (4) Restricted. |

कम्प्यूटर प्रणाली का मुख्य मेमरी को जाना जाता है

- | | |
|------------------|--------------------|
| (1) नान-वोलाटाइल | (2) वोलाटाइल |
| (3) रीजर्वेड | (4) रेस्ट्रिक्टेड। |

32. Controller of computer system transfers data from device to

- | | |
|---------------|--------------|
| (1) Buffers | (2) Cache |
| (3) Registers | (4) Indexes. |

कम्प्यूटर प्रणाली का नियंत्रक आँकड़े का स्थानांतरण डिवाइस से तक करता है।

- | | |
|-------------|---------------|
| (1) बफर | (2) कैश |
| (3) रजिस्टर | (4) इन्डेक्स। |

33. To start an I/O operation device driver loads appropriate register into

- | | |
|-----------------------|-----------------------|
| (1) Memory | (2) Secondary Storage |
| (3) Device Controller | (4) Arrays. |

किसी I/O आपरेशन डिवाइस को चलाने हेतु ड्राइवर सही रजिस्टर को में लोड करता है ।

- | | |
|---------------------|----------------------|
| (1) मेमरी | (2) सेकण्डरी स्टोरेज |
| (3) डिवाइस कंट्रोलर | (4) एरे। |

34. In computers, subtraction is generally carried out by

- | | |
|--------------------|--------------------------------|
| (1) 9's Complement | (2) 10's Complement |
| (3) 1's Complement | (4) 2's Complement. |

कम्प्यूटरों में घटाने का काम किया जाता है

- | | |
|------------------------------------|--------------------------|
| (1) 9 के सम्पूरक द्वारा | (2) 10 के सम्पूरक द्वारा |
| (3) 1 के सम्पूरक द्वारा | (4) 2 के सम्पूरक द्वारा। |

35. Floating point representation is used to store

- | | |
|--------------------|-------------------|
| (1) Boolean values | (2) whole numbers |
| (3) real integers | (4) integers. |

फ्लोटिंग प्वाइंट रिप्रेजेंटेशन का उपयोग को स्टोर करने में किया जाता है।

- | | |
|---------------------|---------------------|
| (1) बूलियन मान | (2) पूर्णांक संख्या |
| (3) वास्तविक संख्या | (4) पूर्ण संख्या। |

36. The technology used in manufacture of second generation computers is

- | | |
|----------------------------|--------------------|
| (1) Vacuum Tube | (2) Transistors |
| (3) ICs | (4) None of these. |

द्वितीय पीढ़ी के कम्प्यूटर के निर्माण में प्रयुक्त तकनीकी है

- | | |
|-------------------|------------------------|
| (1) वैक्यूम ट्यूब | (2) ट्रांजिस्टर |
| (3) IC | (4) इनमें से कोई नहीं। |

37. The pointing device among the following is

- | | |
|--------------|--------------------|
| (1) Keyboard | (2) Barcode reader |
| (3) Joystick | (4) Touch screen. |

निम्न में प्वाइंटिंग डिवाइस है

- | | |
|---------------|-----------------|
| (1) कीबोर्ड | (2) बारकोड रीडर |
| (3) जॉय स्टिक | (4) टच स्क्रीन। |

38. The time taken to initiate a transfer is called

- | | |
|------------------------|----------------------|
| (1) Seek time | (2) Rotational delay |
| (3) Data transfer rate | (4) Disk latency. |

किसी भी स्थानांतरण की शुरुआत करने के लिए लिया गया समय कहलाता है

- | | |
|-----------------------|---------------------|
| (1) सिक टाइम | (2) रोटेशनल डिले |
| (3) डाटा ट्रांसफर रेट | (4) डिस्क लेटेन्सी। |

39. What will be the output of the following condition statement

$A = 10 > 10 ? 100 : 200 ?$

- | | |
|---------|--------------------|
| (1) 10 | (2) 100 |
| (3) 200 | (4) none of these. |

निम्नलिखित कंडीशन कथन का आउटपुट क्या होगा ?

$A = 10 > 10 ? 100 : 200 ?$

- | | |
|---------|------------------------|
| (1) 10 | (2) 100 |
| (3) 200 | (4) इनमें से कोई नहीं। |

40. Full form of UPS is

- | | |
|---|--------------------------|
| (1) Uninterrupted Power Supply | (2) Uniform Power Supply |
| (3) Uninterrupted Power Step | (4) Uniform Power Step. |

UPS का पूर्ण रूप है

- | | |
|--------------------------------|--------------------------|
| (1) Uninterrupted Power Supply | (2) Uniform Power Supply |
| (3) Uninterrupted Power Step | (4) Uniform Power Step. |

41. Which among the following is Volatile ?

- | | |
|----------|--------------------|
| (1) RAM | (2) ROM |
| (3) PROM | (4) EPROM. |

निम्न में से कौन अस्थायी है ?

- | | |
|----------|------------|
| (1) RAM | (2) ROM |
| (3) PROM | (4) EPROM. |

42. The 8-bit encoding format used to store data in a computer is

- | | |
|-----------|------------|
| (1) ASCII | (2) EBCDIC |
| (3) ANCI | (4) USCII. |

कम्प्यूटर में आँकड़ों के भण्डारण के लिए प्रयुक्त 8-bit एनकोडिंग फॉर्मेट है

- | | |
|-----------|-----------------------|
| (1) ASCII | (2) EBCDIC |
| (3) ANCI | (4) USCII. |

43. Which of the following correctly declares an array ?

- | | |
|--------------------|----------------------|
| (1) int array[10]; | (2) array array[10]; |
| (3) array{10}; | (4) int array; |

निम्न में से कौन किसी एरे को सही रूप से घोषित करता है ?

- | | |
|--------------------|----------------------|
| (1) int array[10]; | (2) array array[10]; |
| (3) array{10}; | (4) int array; |

44. Which data type is used to represent the absence of parameters ?

- | | |
|---------------------|------------|
| (1) int | (2) short |
| (3) void | (4) float. |

प्राचलों की अनुपस्थिति को दर्शाने के लिए किस डेटाटाइप का उपयोग होता है ?

- | | |
|----------|------------|
| (1) int | (2) short |
| (3) void | (4) float. |

45. Where does the execution of the program start ?

- | | |
|---------------------------|--------------------|
| (1) User-defined function | (2) Main function |
| (3) Void function | (4) None of these. |

कहाँ किसी प्रोग्राम का निष्पादन शुरू होता है ?

- | | |
|--------------------------|-----------------------------|
| (1) यूजर परिभाषित फंक्शन | (2) मुख्य फंक्शन |
| (3) वायड फंक्शन | (4) इनमें से कोई नहीं। |

46. Which is more effective while calling the functions ?

- | | |
|---------------------|----------------------------------|
| (1) Call by value | (2) Call by reference |
| (3) Call by pointer | (4) None of these. |

फंक्शनों का कॉल करते समय कौन सबसे प्रभावी है ?

- | | |
|-------------------------|------------------------|
| (1) वैल्यू द्वारा कॉल | (2) रेफरेंस द्वारा कॉल |
| (3) प्वाइंटर द्वारा कॉल | (4) इनमें से कोई नहीं। |

47. What will happen when we use void in argument passing ?

- | |
|---|
| (1) It will not return value to its caller |
| (2) It will return value to its caller |
| (3) May or may not return any value to its caller |
| (4) None of these. |

हमलोग जब वायड को आर्गुमेंट पासिंग में उपयोग करते हैं तब क्या होता है ?

- | |
|--|
| (1) यह इसके कॉलर का वैल्यू रिटर्न नहीं करेगा |
| (2) यह इसके कॉलर का वैल्यू रिटर्न करेगा |
| (3) यह इसके कॉलर का वैल्यू रिटर्न कर सकता है अथवा नहीं भी कर सकता है |
| (4) इनमें से कोई नहीं। |

48. A byte is a group of bits.

- | | |
|-------|---------|
| (1) 2 | (2) 4 |
| (3) 8 | (4) 16. |

बाइट बिटों का एक समूह है।

- | | |
|-------|---------|
| (1) 2 | (2) 4 |
| (3) 8 | (4) 16. |

49. What is the range of the floating point numbers ?

- | | |
|----------------------------------|----------------------------------|
| (1) $-3.4E + 38$ to $+3.4E + 38$ | (2) $-3.4E + 38$ to $+3.4E + 34$ |
| (3) $-3.4E + 38$ to $+3.4E + 36$ | (4) $-3.4E + 38$ to $+3.4E + 32$ |

फ्लोटिंग प्वाइंट संख्याओं की परास क्या है ?

- | | |
|----------------------------------|----------------------------------|
| (1) $-3.4E + 38$ से $+3.4E + 38$ | (2) $-3.4E + 38$ से $+3.4E + 34$ |
| (3) $-3.4E + 38$ से $+3.4E + 36$ | (4) $-3.4E + 38$ से $+3.4E + 32$ |

50. Which of the following is not a process state ?

- | | |
|----------------|----------------|
| (1) Terminated | (2) Running |
| (3) Blocked | (4) Execution. |

निम्न में से कौन एक प्रक्रिया स्थिति नहीं है ?

- | | |
|----------------|------------------|
| (1) टर्मिनेटेड | (2) रनिंग |
| (3) ब्लाकड | (4) एक्जीक्यूशन। |