

Class XI Examination, 2020**COMPUTER SCIENCE****(Optional)****PAPER – III**

Time : 1 Hour

Full Marks : 40

समय : 1 घंटा

पूर्णांक : 40

GENERAL INSTRUCTIONS / सामान्य निर्देश :

1. Write your Name, Roll Code, Roll No., Registration No., Faculty and Paper on the OMR Answer Sheet in the space provided. Put your Full Signature on the OMR Answer Sheet in the space provided.

आप अपना नाम, रोल कोड, अनुक्रमांक, पंजीयन संख्या, विभाग तथा पत्र OMR उत्तर पत्रक में दी गई जगह पर लिखें। आप अपना पूरा हस्ताक्षर OMR उत्तर पत्रक में दी गई जगह पर करें।

2. There are 40 Multiple Choice Questions in all.

कुल 40 बहु-विकल्पीय प्रश्न हैं।

3. All questions are compulsory. Each question carries 1 mark.

सभी प्रश्न अनिवार्य हैं। प्रत्येक प्रश्न 1 अंक का है।

4. Four options are given for each question numbered 1 to 4. Choose the correct option and indicate it by blackening the appropriate circle [•] in the OMR Answer Sheet given separately. Use only Blue/Black Ball-Point Pen. **The use of Pencil is not allowed.**

प्रत्येक प्रश्न में चार विकल्प (1 से 4) दिये गये हैं । इनमें से सही विकल्प चुनकर उसे अलग से दिये हुए OMR उत्तर पत्रक पर सही गोले को काला कर [•] उत्तर को सूचित कीजिये । नीला या काला बॉल-प्वाइंट कलम का ही प्रयोग करें। पेंसिल का प्रयोग वर्जित है।

5. Before leaving the examination hall hand over the OMR Answer Sheet to the invigilator. You are allowed to take the question paper with you.

परीक्षा भवन छोड़ने से पहले OMR उत्तर पत्रक वीक्षक को लौटा दीजिये । प्रश्न-पत्र आप अपने साथ ले जा सकते हैं ।

*Adhere to the instructions above very carefully otherwise your
OMR Answer Sheet will be invalid and it will not be evaluated.*

**ऊपर वर्णित निर्देशों का ध्यानपूर्वक पालन कीजिए
अन्यथा आपका उत्तर पत्रक अमान्य होगा और उसकी जाँच नहीं की जायेगी ।**

1. The first generation computer used for internal operation.

- (1) ~~Vacuum tubes~~ (2) Transistors
(3) Integrated circuit (4) None of these.

पहली पीढ़ी के कम्प्यूटर ने आंतरिक कार्यों के लिए का इस्तेमाल किया था।

- (1) वैक्यूम ट्यूब (2) ट्रांजिस्टर
(3) इंटीग्रेटेड सर्किट (4) इनमें से कोई नहीं।

2. A nibble is a group of bits.

- (1) 8 (2) ~~4~~
(3) 16 (4) 20.

निबल बिटों का एक समूह है।

- (1) 8 (2) 4
(3) 16 (4) 20.

3. Raw facts and figures are called

- (1) information (2) loop
(3) ~~data~~ (4) none of these.

राँ फैक्ट्स तथा फिगर कहलाते हैं

- (1) इनफार्मेशन (2) लूप
(3) डेटा (4) इनमें से कोई नहीं।

4. Cray X-MP-14 is a

- (1) ~~Super computer~~ (2) Micro computer
(3) Mini computer (4) Mainframe computer.

Cray X-MP-14 एक है।

- | | |
|--------------------|-------------------------|
| (1) सुपर कम्प्यूटर | (2) माइक्रो कम्प्यूटर |
| (3) मिनी कम्प्यूटर | (4) मेनफ्रेम कम्प्यूटर। |

5. Which of the following is an operating system software ?

- | | |
|----------------------|--------------------|
| (1) MS-DOS | (2) UNIX |
| (3) Both (1) and (2) | (4) None of these. |

निम्नलिखित में से कौन operating system software है ?

- | | |
|----------------------|------------------------|
| (1) एम एस-डॉस | (2) यूनिक्स |
| (3) (1) और (2) दोनों | (4) इनमें से कोई नहीं। |

6. A language processor that converts assembly language into machine language is

- | | |
|-----------------|--------------------|
| (1) Interpreter | (2) Assembler |
| (3) Compiler | (4) none of these. |

लैंग्वेज प्रोसेसर, जो असेम्बली लैंग्वेज को मशीन लैंग्वेज में परिवर्तित करता है, है

- | | |
|-----------------|------------------------|
| (1) इन्टरप्रेटर | (2) असेम्बलर |
| (3) कम्पाइलर | (4) इनमें से कोई नहीं। |

7. The complete sequence of binary numbers :

100, 101, 110,,

is

- | | |
|--------------|----------------|
| (1) 111, 101 | (2) 111, 001 |
| (3) 7, 8 | (4) 111, 1000. |

बाइनरी नम्बर का पूर्ण अनुक्रम

100, 101, 110,,

के

- | | |
|--------------|----------------|
| (1) 111, 101 | (2) 111, 001 |
| (3) 7, 8 | (4) 111, 1000. |

8. 92 in hexadecimal is 146 in decimal.

- | | |
|---------|--------------------|
| (1) 146 | (2) 5C |
| (3) 148 | (4) None of these. |

हेक्साडेसिमल में 92 दशमलव में है।

- | | |
|---------|------------------------|
| (1) 146 | (2) 5C |
| (3) 148 | (4) इनमें से कोई नहीं। |

9. EPROM stands for

- (1) External Programmable Read Only Memory
- (2) Erasable Programmable Read Only Memory
- (3) Electronic Programmable Read Only Memory
- (4) none of these.

EPROM का विस्तार है

- (1) External Programmable Read Only Memory
- (2) Erasable Programmable Read Only Memory
- (3) Electronic Programmable Read Only Memory
- (4) इनमें से कोई नहीं।

10. Concentric circle on the magnetized surface of the magnetic disks is known as

- | | |
|----------------------|--------------------|
| (1) ✓ magnetic media | (2) sector |
| (3) track | (4) optical media. |

चुम्बकीय डिस्क के चुम्बकित सतह पर संकेंद्री चक्र कहलाता है

- | | |
|---------------------|----------------------|
| (1) चुम्बकीय माध्यम | (2) सेक्टर |
| (3) ट्रैक | (4) प्रकाशिक मीडिया। |

11. The wrapping up of data and functions together in a single unit is called

- | | |
|-------------------|--------------------|
| (1) inheritance | (2) ✓ polymorphism |
| (3) encapsulation | (4) none of these. |

डेटा तथा फंक्शन को एक साथ, एक यूनिट में बाँधने की प्रक्रिया कहलाती है

- | | |
|-----------------|------------------------|
| (1) इनहेरिटेंस | (2) पॉलिमॉर्फिज्म |
| (3) एनकैपसुलेशन | (4) इनमें से कोई नहीं। |

12. C++ was developed by

- | | |
|-----------------------|---------------------|
| (1) Narendra Modi | (2) ✓ Denis Ritchie |
| (3) Bjarne Stroustrup | (4) Bill Gates. |

C++ किसने विकसित किया ?

- | | |
|--------------------------|----------------|
| (1) नरेंद्र मोदी | (2) डेनिस रीचि |
| (3) बजारने स्ट्रास्ट्रुप | (4) बिल गेट्स। |

13. Which of the following softwares is designed to control the operation of computer ?

- (1) Application software (2) System software
(3) Utility software (4) User software.

निम्न में से किसकी अभिकल्पना कम्प्यूटर के प्रचालनों को नियंत्रित करने के लिए है ?

- (1) एप्लिकेशन सॉफ्टवेयर (2) सिस्टम सॉफ्टवेयर
(3) यूटिलिटी सॉफ्टवेयर (4) यूजर सॉफ्टवेयर।

14. The smallest individual unit in a program is known as

- (1) Token (2) Operator
(3) File (4) Data.

किसी प्रोग्राम में सूक्ष्मतम तत्व कहलाता है

- (1) टोकन (2) ऑपरेटर
(3) फाइल (4) डाटा।

15. 'A' is

- (1) integer literal (2) character literal
(3) string literal (4) bool literal.

'A' है

- (1) इन्टिजर लिटरल (2) कैरेक्टर लिटरल
(3) स्ट्रिंग लिटरल (4) बूल लिटरल।

16. The ASCII value of 'd' is

- | | |
|--|--------------------|
| (1) ☒ 68 | (2) 99 |
| (3) 100 | (4) none of these. |

'd' का ASCII मान है

- | | |
|---------|------------------------|
| (1) 68 | (2) 99 |
| (3) 100 | (4) इनमें से कोई नहीं। |

17. "REEMA\n" has size

- | | |
|-------|---|
| (1) 8 | (2) ☒ 7 |
| (3) 9 | (4) none of these. |

"REEMA\n" का साइज है

- | | |
|-------|------------------------|
| (1) 8 | (2) 7 |
| (3) 9 | (4) इनमें से कोई नहीं। |

18. In C++, cin and cout are predefined stream

- | | |
|--------------|--------------------|
| (1) operator | (2) function |
| (3) object | (4) none of these. |

C++ में cin तथा cout पूर्व परिभाषित स्ट्रिम है

- | | |
|--------------|------------------------|
| (1) ऑपरेटर | (2) फंक्शन |
| (3) ऑब्जेक्ट | (4) इनमें से कोई नहीं। |

19. Multiple use of input/output operator in a single statement is called

- | | |
|---|--------------------|
| (1) initialization | (2) declaration |
| (3) ☒ cascading | (4) none of these. |

एक ही कथन में विविध इनपुट/आउटपुट ऑपरेटर को प्रयोग करना कहलाता है

- | | |
|---------------|------------------------|
| (1) आरंभीकरण | (2) घोषणा |
| (3) कैसकेडिंग | (4) इनमें से कोई नहीं। |

20. Syntax error comes when

- | |
|--|
| (1) rules of a programming language are violated |
| (2) ☒ when program statements are not meaningful |
| (3) when program is not saved |
| (4) none of these. |

सिन्टैक्स एरर आता है, जब

- | |
|---|
| (1) प्रोग्रामिंग लैंग्वेज के नियम का उल्लंघन किया जाता है |
| (2) प्रोग्राम का कथन अर्थपूर्ण न हो |
| (3) प्रोग्राम को सुरक्षित न रखा गया हो |
| (4) इनमें से कोई नहीं। |

21. A variable that holds memory address is called

- | | |
|--|--------------|
| (1) Array | (2) Class |
| (3) ☒ Function | (4) Pointer. |

एक वेरिएबल जो मेमोरी ऐड्रेस को रखता है, कहलाता है

- | | |
|------------|----------------|
| (1) ऐरे | (2) क्लास |
| (3) फंक्शन | (4) प्वाइन्टर। |

22. A set of logical operators is

- | | |
|-------------------|--------------------------|
| (1) +, -, *, /, % | (2) <, >, <=, >=, !=, == |
| (3) &&, , ! | (4) ++, -- |

लॉजिकल ऑपरेटर्स का समूह है

- | | |
|----------------------------------|--------------------------|
| (1) +, -, *, /, % | (2) <, >, <=, >=, !=, == |
| (3) &&, , ! | (4) ++, -- |

23. $x = ++y + 2y$ evaluates to (if $y = 6$)

- | | |
|--------|--------------------|
| (1) 18 | (2) 21 |
| (3) 20 | (4) none of these. |

$x = ++y + 2y$ का मान है (यदि $y = 6$)

- | | |
|--------|------------------------|
| (1) 18 | (2) 21 |
| (3) 20 | (4) इनमें से कोई नहीं। |

24. The prefix increment/decrement operators follow the rule

- | | |
|--------------------------------|---------------------|
| (1) change-then-use | (2) use-then-change |
| (3) save-and-delete | (4) none of these. |

प्रीफिक्स इनक्रिमेंट / डिक्रिमेंट ऑपरेटर्स नियम का पालन करता है।

- | | |
|---------------------|------------------------|
| (1) change-then-use | (2) use-then-change |
| (3) save-and-delete | (4) इनमें से कोई नहीं। |

25. In C++ every statement ends with

- (1) colon
(2) semicolon
(3) comma
(4) dot.

C++ में प्रत्येक कथन का अन्त होता है

- (1) कोलोन से
(2) सेमीकोलोन से
(3) कॉमा से
(4) डॉट से।

26. In C++ programming strcat () function is used for

- (1) count length of a string
(2) converting string to character
(3) comparing two strings
(4) concatenating two strings.

C++ प्रोग्रामिंग में strcat () फंक्शन का प्रयोग होता है

- (1) स्ट्रिंग की लम्बाई काउंट के लिए
(2) स्ट्रिंग को कैरेक्टर में बदलने के लिए
(3) दो स्ट्रिंग की तुलना के लिए
(4) दो स्ट्रिंग को जोड़ने के लिए।

27. The while loop evaluates a test expressionentry into the loop.

- (1) after
(2) before
(3) same time
(4) none of these.

हवाइल लूप टेस्ट एक्सप्रेशन का मूल्यांकन लूप इंट्री के करता है।

- (1) बाद
(2) पहले
(3) उसी समय में
(4) इनमें से कोई नहीं।

28. Which of the following is the correct statement ?

- (1) Variable name must start with underscore
- ☒ (2) Variable must have digits
- (3) Variable name must have white space
- (4) Keyword cannot be a variable name.

निम्न में से कौन-सा कथन सही है ?

- (1) वैरिएबल नाम अवश्य अन्डरस्कोर के साथ शुरू होना चाहिए
- (2) वैरिएबल में अंक रहना जरूरी है
- (3) वैरिएबल नाम में ह्वाइट स्पेस होना जरूरी है
- (4) कीवर्ड कोई वैरिएबल नाम नहीं हो सकता है।

29. In C++, array index always starts from

- ☒ (1) 0
- (2) 1
- (3) 2
- (4) 3.

C++ में, ऐरे सूची हमेशा शुरू होती है

- (1) 0
- (2) 1
- (3) 2
- (4) 3.

30. Jump statement(s) is/are

- (1) go to
- ☒ (2) continue
- (3) break
- (4) all of these.

Jump statement(s) है/हैं

- | | |
|-----------|-------------------|
| (1) गो टू | (2) कनटिन्यू |
| (3) ब्रेक | (4) इनमें से सभी। |

31. If an array is declared as `int A [6] [6]` then how many elements can it store ?

- | | |
|--------|---------|
| (1) 0 | (2) 6 |
| (3) 36 | (4) 12. |

यदि किसी ऐरे को `int A [6] [6]` के रूप में घोषित किया जाता है, तो इसमें कितने दस्तावेज संचित रहेंगे ?

- | | |
|--------|---------|
| (1) 0 | (2) 6 |
| (3) 36 | (4) 12. |

32. Where does the execution of the program start ?

- | | |
|---------------------------|--------------------|
| (1) user-defined function | (2) main-function |
| (3) void function | (4) none of these. |

कहाँ से किसी प्रोग्राम का निष्पादन शुरू होता है ?

- | | |
|--------------------------|------------------------|
| (1) यूजर परिभाषित फंक्शन | (2) मुख्य फंक्शन |
| (3) वायड फंक्शन | (4) इनमें से कोई नहीं। |

33. Which header file belongs to the function `islower ( )` ?

- | | |
|--------------------------|---------------------------|
| (1) <code>math.h</code> | (2) <code>string.h</code> |
| (3) <code>ctype.h</code> | (4) <code>conio.h</code> |

फंक्शन islower () किस हेडर फाइल के अन्तर्गत होता है ?

- | | |
|-------------|--------------|
| (1) math.h | (2) string.h |
| (3) ctype.h | (4) conio.h. |

34. The logical sequence of step by step solution for a given problem is called

- | | |
|-------------------|--------------------|
| (1) Algorithm | (2) Flow chart |
| (3) Normalization | (4) None of these. |

किसी समस्या को हल करने के लिए तार्किक चरणों को कहा जाता है

- | | |
|-----------------|------------------------|
| (1) एल्गोरिथ्म | (2) फ्लो चार्ट |
| (3) नॉरमलाइजेशन | (4) इनमें से कोई नहीं। |

35. Loading the operating system file into main memory is called

- | | |
|-------------|-------------|
| (1) looping | (2) locking |
| (3) booting | (4) filing. |

ऑपरेटिंग सिस्टम फाइल को मेन मेमोरी में प्रवाहित करना कहलाता है

- | | |
|------------|--------------|
| (1) लूपिंग | (2) लॉकिंग |
| (3) बूटिंग | (4) फाइलिंग। |

36. The pointing device among the following is

- | | |
|--------------|--------------------|
| (1) keyword | (2) barcode reader |
| (3) joystick | (4) touch screen. |

निम्न में से प्वाइंटिंग डिवाइस है

- | | |
|---------------|-----------------|
| (1) कीबोर्ड | (2) बारकोड रीडर |
| (3) जॉय स्टिक | (4) टच स्क्रीन। |

37. The brain of the computer is the

- | | |
|------------------|-------------------|
| (1) Control unit | (2) ALU |
| (3) CPU | (4) All of these. |

कम्प्यूटर का मस्तिष्क है

- | | |
|-------------------|-------------------|
| (1) कंट्रोल यूनिट | (2) ALU |
| (3) CPU | (4) इनमें से सभी। |

38. $(B2F)_{16} = (?)_8$

- | | |
|----------|--------------------|
| (1) 5352 | (2) 5457 |
| (3) 5754 | (4) None of these. |

$(B2F)_{16} = (?)_8$

- | | |
|----------|------------------------|
| (1) 5352 | (2) 5457 |
| (3) 5754 | (4) इनमें से कोई नहीं। |

39. DBMS stands for

- | |
|--------------------------------|
| (1) Database Management System |
| (2) Data Manipulation System |
| (3) Database Multiple System |
| (4) None of these. |

DBMS का पूर्ण रूप है

- (1) Database Management System
- (2) Data Manipulation System
- (3) Database Multiple System
- (4) इनमें से कोई नहीं।

40. 2's complement of a binary number is calculated by

- (1) adding 2 to its 1's complement
- (2) adding 1 to its 1's complement
- (3) subtracting 1 from its 1's complement
- (4) none of these.

बाइनरी नम्बर के 2's complement की गणना की जाती है

- (1) 2 को इसके 1's complement में जोड़कर
 - (2) 1 को इसके 1's complement में जोड़कर
 - (3) 1 को इसके 1's complement से घटाकर
 - (4) इनमें से कोई नहीं।
-