

CBSE कक्षा 11 शारीरिक शिक्षा
सैंपल पेपर्स 01

कुल अंक : 70 समय: तीन घंटे

सामान्य निर्देश:

- प्रश्नों की कुल संख्या 26 है।
 - सभी प्रश्न करने अनिवार्य है।
 - प्रश्न संख्या 01 से 11 तक 1 अंक वाले प्रश्न है |
 - प्रश्न संख्या 12 से 19 तक 3 अंक वाले प्रश्न है |
 - प्रश्न संख्या 20 से 26 तक 5 अंक वाले प्रश्न है।
-

1. मांसपेशी क्या है?
2. उत्प्रेरक (Stimulants) क्या होते हैं?
3. आसन क्या है?
4. ओलम्पिक आदर्श क्या है?
5. स्वास्थ्य के घटकों का नाम लिखिए।
6. शारीरिक शिक्षा का लक्ष्य क्या है?
7. अनुकूलित शारीरिक शिक्षा की परिभाषा लिखी।
8. पुनस्वास्थ्य लाभ को परिभाषित करें।
9. विकास को परिभाषित करें।
10. गतिज संतुलन क्या है?
11. प्रशिक्षण क्या है?
12. साहसिक-क्रीड़ा के लिए सुरक्षा उपायों के बारे में लिखें।
13. प्राणायाम क्या है, प्राणायाम की कौन-सी अवस्थाएँ हैं?
14. प्रतिबंधित पदार्थों का नाम बताएँ। इसमें से किसी एक का वर्णन करें।
15. शारीरिक पुष्टि के कारकों को सूचीबद्ध कीजिए। किन्हीं दो कारकों की विवेचना कीजिए।
16. एंथ्रोपीमीट्रिक माप को मापने के लिए क्या कार्यविधि है?
17. कंकाल प्रणाली के कार्य लिखिए।
18. सीखने के कौन-कौन से सिद्धांत हैं? किसी एक सिद्धांत का वर्णन करें।
19. भरण के कारणों के बारे में लिखें।
20. ठण्डा करना क्या होता है? ठण्डा करने के लाभ लिखें।

-
21. शारीरिक शिक्षा एवं खेलकूद में मनोविज्ञान के महत्व को लिखें।
 22. उत्तोलक क्या है? इसकी कौन-सी किस्मे हैं? खेलकूद के क्षेत्र में इनके प्रयोग का वर्णन करें।
 23. अस्थि के विभिन्न किस्मों का वर्णन करें।
 24. एथोपोमीट्रीक मापक क्या है? पिंड वजन मापने की क्या कार्य विधि है?
 25. टूनमिंट क्या है? टूनमिंट का क्या महत्व है?
 26. कैम्प क्या है? इसका उद्देश्य और अर्थ लिखें।

उत्तर मुख्य बिंदु

1. मांसपेशी क्या है?

उत्तर- मानव शरीर में गतिविधि केवल मांसपेशियों द्वारा ही संभव है। मांसपेशियाँ तंतुओं अथवा कोशिकाओं से निर्मित होती हैं।

2. उत्प्रेरक (Stimulants) क्या होते हैं?

उत्तर- उत्प्रेरक मादक पदार्थों के इस वर्ग में शामिल हैं, साइकोमोटर उत्प्रेरक, सिम्पैशेमिमैटीक डमाइन तथा फुटकल CNS उत्प्रेरक। ये एकाग्रता की योग्यता में वृद्धि ला सकते हैं एवं संजगता, चौकसी उत्पन्न कर सकते हैं।

3. आसन क्या है?

उत्तर- आसन शब्द का अर्थ शरीर की एक स्थिति या मुद्रा है। इसका अर्थ यह भी है, एक आरामदायक मुद्रा में बैठना शरीर को लचकीला, फुर्तीला बनाए रखने के लिए आसनों का अभ्यास किया जाता है।

4. ओलम्पिक आदर्श क्या है?

उत्तर- ओलम्पिक में सबसे आवश्यक बात जीत प्राप्त करना नहीं, अपितु भाग लेना है। जीवन में सबसे बड़ी बात विजय नहीं संघर्ष है तथा अति आवश्यक बात विजय की कामना ही नहीं बल्कि अच्छी तरह से सामना करना है।

5. स्वास्थ्य के घटकों का नाम लिखिए।

उत्तर-

- i. शारीरिक स्वस्थता
- ii. सामाजिक स्वस्थता
- iii. आध्यात्मिक स्वस्थता
- iv. बौद्धिक स्वस्थता
- v. व्यवसायिक स्वस्थता

6. शारीरिक शिक्षा का लक्ष्य क्या है?

उत्तर- शारीरिक शिक्षा के लक्ष्यों के विषय में विविध शिक्षा शास्त्रियों ने अपने-अपने विचार पेश किए हैं। जे. एफ. विलिम्स के अनुसार, शारीरिक शिक्षा का लक्ष्य व्यक्तिगत और समूहों की, शारीरिक रूप से लाभदायक, मानसिक रूप से प्रेरक और सामाजिक रूप से दोष रहित भागीदारी के लिए कुशल नेतृत्व, पर्याप्त सुविधाएं और प्रचुर समय प्रदान करना है।

7. अनुकूलित शारीरिक शिक्षा की परिभाषा लिखी।

उत्तर- विकलांगता से जूझ रहे व्यक्ति के लिए तैयार किए गए शारीरिक शिक्षा कार्यक्रम को अनुकूलित शारीरिक शिक्षा कहते हैं। इन कार्यक्रमों को ग्रहण किया जाता है। नवीनता के माध्यम से व्यक्तियों की आवश्यकता की क्षमता पूर्ति करना। सभी बच्चों को समान अधिकार दे ताकि वे शारीरिक शिक्षा कार्यक्रमों का उपयोग कर सकें।

8. पुनस्वास्थ्य लाभ को परिभाषित करें।

उत्तर- यह नष्ट या विक्षिप्त हो चुके शरीर की मरम्मत के लिए वांछित समय है। शरीर में यह अपरूपता प्रशिक्षण प्रतियोगिता के कारण उत्पन्न होती है।

9. विकास को परिभाषित करें।

उत्तर- 'विकास' एक व्यक्ति में ऐसे गुणों अथवा योग्यताओं का कुल योग है जिनके उपयोग द्वारा एक व्यक्ति अपने शरीर का एक समुचित रूप तथा बेहतर ढंग से सदुपयोग कर सकता है। इसके साथ ही उसकी शक्ति तथा कार्य क्षमता में भी वृद्धि होती है।

10. गतिज संतुलन क्या है?

उत्तर- एक वस्तु या पिंड, अस्थिर समत्व या संतुलन में होता है। जब गतिशील रहते हुए यह पूर्ववत् स्थिति में नहीं लौटता। गति में बने रहने के दौरान इसका गुरुतवाकर्षण घट जाता है।

11. प्रशिक्षण क्या है?

उत्तर- "प्रशिक्षण" का अर्थ प्रायोगिक व सैद्धान्तिक अथवा पुस्तकीय ज्ञान है। मैथिल के अनुसार: खेल-कूद प्रशिक्षण, एक खिलाड़ी तैयार करने के लिए तैयारी का मौलिक रूप है।

12. साहसिक-क्रीड़ा के लिए सुरक्षा उपायों के बारे में लिखें।

उत्तर-

- कभी भी जंगली प्राणियों के निकट जाने का साहस न करें।
- आपको अपने इर्द-गिर्द के वातावरण से सदैव चौकस व जागरूक रहना चाहिए।
- साँपो, मकड़ियों व अन्य जीव जन्तुओं का ध्यान रखें।
- अन्य कीटों जैसे मधुमक्खियाँ काले कीड़ों, मच्छरों, मक्खियों को हल्के में नहीं लेना चाहिए।
- सूर्य की किरणों के चकाचौंध से बचने के लिए सनस्क्रीन एवं धूप के चश्मे धारण करें।

13. प्राणायाम क्या है, प्राणायाम की कौन-सी अवस्थाएँ हैं?

उत्तर- 'प्राणायाम' अष्टांग योग का चौथा तत्त्व है। यह दो शब्दों का मेल है- 'प्राण' (शारीरिक ताकत) 'याम' (साँस अंदर और बाहर करना) अथवा शक्तिशाली बनाना और प्राणायाम द्वारा आत्मिक गतिविधियों को सक्षम बनाता है। प्राणायाम की विभिन्न गतिविधियों द्वारा मनुष्य लंबा जीवन व्यतीत कर सकता है। परमात्मा से मिलने की यह एक आसन विधि है। इसकी तीन मुख्य स्थितियाँ होती हैं:-

- पूरक-प्राणायाम श्वास को नासिका द्वारा भीतर की ओर खींचना।
- कुंभक-प्राणायाम श्वास को भीतर खींचें उसे थोड़ी देर फेफड़ों में रोकें।
- रेंचक-प्राणायाम को तेजी के साथ बाहर छोड़ना।

14. प्रतिबंधित पदार्थों का नाम बताएँ। इसमें से किसी एक का वर्णन करें।

उत्तर- डोपिंग की किस्में

- उत्प्रेरक
- बेहोशी की दवाएँ
- एनाबॉलिक एजेंट
 - एनाबॉलिक एडोजेनिक स्टीरॉइड
 - बीटा-2 एगोनिस्ट (Beta-2agonist)
- मूत्र-उत्सर्जक दवाएँ

e. पैन्टाइड हॉर्मोन, मिमोटिक्स तथा एनालॉगज

उत्प्रेरक: मादक पदार्थों के इस वर्ग में शामिल है, साइकोमोटर उत्प्रेरक, सिम्पैथोमिमैटिक एमाइन तथा फुटकल CNS उत्प्रेरक। ये एकाग्रता की योग्यता में वृद्धि ला सकते हैं एवं सजगता, (चौकसी) उत्पन्न कर सकते हैं। ये प्रभाव संभावित रूप से, एक विस्तृत खेलकूद विविधता के लिए लाभप्रद है, जिसमें शामिल है निरंतर चलने वाली शारीरिक एवं मानसिक गतिविधि।

15. शारीरिक पुष्टि के कारकों को सूचीबद्ध कीजिए। किन्हीं दो कारकों की विवेचना कीजिए।

उत्तर- शारीरिक पुष्टि के कारक

i. शक्ति, ii. लचक, iii. गति, iv. तालमेल सम्बन्धी योग्यता. v. सहन क्षमता

- गति-** यह व्यक्ति की वह योग्यता है जिसके द्वारा राक की तरह की क्रिया बहुत तेज गति से करता है या शरीर के अंगों को अधिकतम घुमाने की क्षमता/गति प्रदर्शन विभिन्न खेलों में भिन्न-भिन्न खेल रूपों में प्रकट होता है। जैसे कि उदाहरण के लिए तेजी से लय के साथ अभ्यास, अति धैर्य पुनरावृत्ति व त्वरण दौड़ों का अभ्यास आदि
- सहन क्षमता-** यह कार्य को जारी रखने की योग्यता या थकावट को रोकने या विरोध करने की योग्यता कहलाती है। इसे आंतरिक बल भी कहते हैं। प्रत्यक्ष या अप्रत्यक्ष रूप से सहनक्षमता का प्रयोग अधिकतम खेलों में होता है। यह मध्यम व लम्बी दूरी की दौड़ों का अंग है।

16. एंथोपीमीट्रिक माप को मापने के लिए क्या कार्यविधि है?

उत्तर- मानव शारीरिक अंगों के मापने के लिए तकनीकों का मानकीकरण किया जाना चाहिए, ताकि ये विश्व स्तर पर एक समान रहे। मानदंड युक्त मापन तकनीकों की मदद से विभिन्न जनसंख्याओं में, विभिन्न शारीरिक मापों में परिवर्तनों का अध्ययन किया जा सकता है तथा सुगमता से इनकी तुलना की जा सकती है। एंथोपीमीट्रिक सटीक परिणामों को प्राप्त करने हेतु मापन तकनीकों को अनेकों बार अभ्यास में लाने की सलाह देते हैं। इसके लिए वे प्रत्येक मापन को बार-बार दोहराने के लिए कहते हैं। मापनों को कर्ता या विषय के बाईं ओर से लिया जाना चाहिए। जब माप द्विपक्ष रूप में दशाए जाते हैं।

17. कंकाल प्रणाली के कार्य लिखिए।

उत्तर- कंकाल-तंत्र की कार्य:-

- आश्रय प्रदान करता है-** कंकाल-तंत्र शरीर के लिए एक ढाँचा उपलब्ध करवाता है तथा शरीर को यह विशेष संरचना, आकार एवं कद-काठी प्रदान करता है। यह मांसपेशियों, कंडाराओं, एवं अस्थि-बंधों के जुड़ाव हेतु सतह उपलब्ध करवाता है।
- शरीर को बनावट प्रदान करता है-** कंकाल या अस्थि-पिंजर शरीर को बनावट या शकल प्रदान करता है। शरीर को कद-काठी व शरीर का ढाँचा, हड्डियों के स्वरूप व इनकी लम्बाई पर निर्भर करता है।
- रक्षण उपलब्ध करता है:-** कंकाल तंत्र शरीर के महत्वपूर्ण अंगों को रक्षण प्रदान करता है। जैसे कि कपाल या खोपड़ी मस्तिष्क की रक्षा करती है। इसके अतिरिक्त कपाल, आँखों कानों को भी रक्षा करता है। मन के सुष्मना नाड़ी की रक्षा करती है। पसली-पिंजर, मेरुदण्ड एवं छाती की हड्डी की रक्षा करता है।
- गतिविधि तथा संचरण:-** कंकाल तंत्र गतिविधियों एवं संचरण प्रक्रिया में भागीदारी करता है। ऐसा मांसपेशियों के संकुचन के कारण होता है।
- भंडारण व्यवस्था उपलब्ध करवाता है:-** अस्थि कैल्शियम एवं लोहे का भंडारण कर सकने में सक्षम है।

18. सीखने के कौन-कौन से सिद्धांत हैं? किसी एक सिद्धांत का वर्णन करें |

उत्तर- सीखने के नियम- थोर्नडाइक के अनुसार सीखने के तीन नियम हैं:-

- i. तत्परता का सिद्धांत
- ii. अभ्यास का सिद्धांत
- iii. प्रभाव का सिद्धांत

तत्परता का सिद्धान्त:- यह सीखने का वह सिद्धान्त है, जो उस व्यक्ति पर नजर रखता है जो सीख जाने के लिए चयनित हुआ है। यद्यपि वह सीखे जाने वाली गतिविधियों के लिए मानसिक रूप से तत्पर है। यदि यह सीखने में रुचि लेता है या उसमें इच्छा शक्ति है और वह उस गतिविधि को सीखने के लिए शारीरिक रूप से चुस्त है, तो उसका मन उस गतिविधि को सीखने के लिए तत्पर रहता है। जब एक व्यक्ति किसी क्रिया या चीज को सीखने के लिए तत्पर नहीं होता, तो इसे उस पर ढूँसा नहीं जा सकता और इसका परिणाम भी उत्साहपूर्वक नहीं आयेगा। यहाँ पर एक व्याख्यान का उल्लेख किया जा सकता है। अतः तत्परता के नियम का अथाह महत्व है।

19. भारण के कारणों के बारे में लिखें।

उत्तर- भारण के कारण

- a. अनुचित विश्राम
- b. पारिवारिक पृष्ठभूमि
- c. अनुचित आहार
- d. पर्यावरण
- e. अनुचित उपकरण
- f. चोट
- g. विक्षिप्त कोचिंग
- h. खेल प्रशिक्षण संबंधी ज्ञान में कमी

20. ठण्डा करना क्या होता है? ठण्डा करने के लाभ लिखें।

उत्तर- ठण्डा करना तरोताजा करना एक आवश्यक क्रिया है, जिसमें किसी क्रिया के पश्चात् किया जाता है, अर्थात् किसी भी खेल के संदर्भ में जैसे हॉकी, बास्केटबॉल, खो-खो आदि या फिर किसी अन्य इवेंट या प्रशिक्षण गतिविधि या प्रतियोगिता के उपरान्त। इसमें एक विशिष्ट कार्यविधि शामिल रहती है जो शरीर को सामान्य स्थिति में लाती है, यह रक्त संचारण दर को घटाती है एवं रक्तचाप तथा शारीरिक तापमान में भी कमी लाती हैं। मांसपेशीय दर्द उत्पन्न हो सकता है। मांसपेशियाँ कठोर हो जाती हैं। अतः किसी भी क्रिया या प्रतियोगिता उपरांत, एक व्यक्ति को तुरन्त शारीरिक गतिविधियों को रोकना नहीं चाहिए। उसे धीमी गति से कम-से कम ट्रैक के दो चक्कर जॉगिंग स्वरूप लगाने चाहिए।

ठण्डा करने के लाभ

- i. यह शरीर की मांसपेशियों में से लैक्टिक अम्ल को दूर करता है, जो गतिविधि के दौरान संचित हो जाता है और थकान, आलस अतः एव यह लैक्टिक अम्ल सहलाने के साथ खर्च या व्यय हो जाता है।
- ii. इसके द्वारा तंत्रों का संयोजन अपनी सामान्य स्थिति में लौट आता है। हम आराम या विश्रान्ति का अनुभव करते हैं तथा हमारा शरीर पुनः कार्य के लिए तत्पर हो जाता है।

iii. कीटाणु या विषाणुगत वायरल संक्रमण की संभावनाएँ घट जाती है।

21. शारीरिक शिक्षा एवं खेलकूद में मनोविज्ञान के महत्व को लिखें।

उत्तर- खेल मनोविज्ञान का महत्व: खेल-कूद प्रदर्शन में सुधार, शारीरिक शिक्षा के मनोविज्ञान पक्षों पर निर्भर करता है, जैसे कि व्यक्तित्व के लक्षण खेल-कूद एवं खेल के संबंध में खेलकूद विद्वता शारीरिक गतिविधियों के लिए प्रेरणा, वृद्धि एवं विकास, रुचि, व्यवहार एवं व्यक्ति तथा भिन्नताएँ आदि शामिल हैं।

- खेल मनोविज्ञान व्यवहार को समझने में हितकारी है:-** खेल मनोविज्ञान प्रतियोगिता में भाग लेने वाले एथलीटों के व्यवहार को समझने में सहायक है। कोच, एथलीट की रुचि, उनका शारीरिक गतिविधि को प्रति व्यवहार, जन्मजात लक्षण, प्रयत्न तथा उनको व्यक्तित्व के बारे में जानकारी प्राप्त करते हैं।
- खेल मनोविज्ञान, मनोवैज्ञानिक क्षमताओं में वृद्धि लाने में सहायक होता है:-** खेल मनोविज्ञान मनोवैज्ञानिक क्षमताओं में वृद्धि लाने में महत्वपूर्ण भूमिका निभाता है, जैसे बल, वेग या गति। मनोवैज्ञानिक क्षमताएँ या शक्तियाँ व्यक्तियों की मनोवैज्ञानिक क्षमताओं में वृद्धि करते हैं।
- खेल मनोविज्ञान, मनोभावों पर नियंत्रण पाने में सहायक है:-** प्रतियोगिता के दौरान, खेल मनोविज्ञान, मनोभावो या मनोवेगों में नियंत्रित करने में महत्वपूर्ण भूमिका निभाता है। ये मनोवेगों, भय, घृणा, क्रोध, नकारात्मक, स्वचिन्तन, स्वायत्तता की भावना इत्यादि। खेलकूद मनोविज्ञान एक महत्वपूर्ण भूमिका निभाता है।
- खेल मनोविज्ञान मनोवैज्ञानिक क्षमताओं में वृद्धि लाने में सहायक होता है:-** खेल मनोविज्ञान मनोवैज्ञानिक क्षमताओं में वृद्धि लाने में महत्वपूर्ण भूमिका निभाता है, जैसे बल, वेग या गति तथा लचक। मनोवैज्ञानिक क्षमताएँ व्यक्तियों की मनोवैज्ञानिक क्षमताओं में वृद्धि करते हैं।
- खेल मनोविज्ञान मनोभावों की समस्याओं को सुलझाने में खिलाड़ी के लिए सहायक है:-** मानसिक तनाव, मानसिक अस्थिरता, व्याकुलता तथा चिंता खेल प्रतियोगिता एवं टूर्नामेंट के दौरान प्रायः देखने को मिलती है। तकनीकी दृष्टिकोण से विश्राम एवं ध्यानमग्नता को तनाव प्रबन्धन के रूप में खिलाड़ियों पर लागू किया जाता है।

22. उत्तोलक क्या है? इसकी कौन-सी किस्में हैं? खेलकूद के क्षेत्र में इनके प्रयोग का वर्णन करें।

उत्तर- लीवर प्रणाली में, एक बिन्दु द्वारा तय की गई दूरी, अन्य धुरी से तय की गई दूरी के अनुपात में होती है। पर आलंब (Fulcrum) से जितनी अधिक दूरी होती, लीवर प्रणाली सिद्धांत अनुसार, उतनी ही कार्य करने की दूरी अधिक होगी।

क्रिया से संबंधित बिंदु है:-

- प्रथम क्रम का उत्तोलक:** इसमें आलंब (F) मध्य भाग में तथा शक्ति (P) एवं प्रतिरोध सिरों पर रहते हैं।
उदाहरण: 1. कोहनी का ट्राईसेप्स विस्तारण-इसमें शक्ति को कुहनी के पृष्ठ भाग में भुजा की निचली हड्डी पर प्रयुक्त किया जाता है, F अक्ष वजन है (यह नीचे को आता है)।
- द्वितीय क्रम का उत्तोलक:** इस किस्म के उत्तोलक में प्रतिरोध (R) आलंब (F) तथा शक्ति (P) के मध्य स्थित रहती है। यहाँ पर हमारे शरीर के अंदर इस किस्म के उत्तोलक का एक की उदाहरण मौजूद है।
- तृतीय-क्रम का उत्तोलक:-** इस किस्म के उत्तोलक या दंड में शक्ति मध्य में स्थित रहती है तथा आलंब (F) व प्रतिरोध (R) सिरों पर स्थिर रहते हैं। इस प्रकार के दंड या उत्तोलक प्रायः मानव शरीर में पाए जाते हैं।
उदाहरणतः मानव शरीर में शक्ति भुजा की लम्बाई सदैव प्रतिरोध भुजा की अपेक्षाकृत लघुतर होती है।

23. अस्थि के विभिन्न किस्मों का वर्णन करें।

उत्तर- मानव शरीर में विभिन्न प्रकार की हड्डियाँ पाई जाती हैं।

- लंबाकारी हड्डियाँ-** लंबाकारी हड्डियाँ में नलीदार लड्डु एवं दो अनियमित आकार के सिरे होते हैं। इन हड्डियों को चंचाकारी हड्डियाँ कहते हैं। ये हड्डियाँ ऊपरी व निम्न उपांगों में पाई जाती हैं।
- लघु आकारी हड्डियाँ-** लघु आकार की हड्डियाँ मेरुदण्ड के ऊपर की ओर, कलाई व पाँव की नली के निम्न भाग की हड्डियों में विभाजित होती हैं। ये हड्डियाँ केन्सेलियस हड्डी ऊतक की बनी होती हैं।
- चपटी हड्डियाँ-** चपटी हड्डियाँ चपटे आकार की होती हैं। इनका सतही क्षेत्र चौड़े आकार का व पतला होता है। कंधे, छाती, पसलियों एवं कपाल की हड्डियाँ चपटी हड्डियाँ होती हैं।
- अनियमित हड्डियाँ-** इन हड्डियों की बनावट में भिन्नता पाई जाती है। अतः इन्हें उपरोक्त श्रेणियों के समूह के अंतर्गत रखा जा सकता है।
- सेसमॉइड हड्डियाँ-** सेसमॉइड हड्डी वे हड्डी हैं जो एक कडरा के साथ संलग्न रहती हैं। ये हड्डियाँ उन स्थानों पर पाई जाती हैं, जहाँ एक कडरा एक जोड़ के ऊपर से गुजरती हैं। जैसे हाथ, घुटना एवं पैर में।

24. एंथोपोमीट्रीक मापक क्या है? पिंड वजन मापने की क्या कार्य विधि है?

उत्तर- एंथोपोमीट्रीक की परिभाषा:- Rose के अनुसार यह मानव आकार, आकृति, अनुपात, संरचना एवं सकल प्रकार्य का वैज्ञानिक अध्ययन है, मानव वृद्धि, अभ्यास, प्रदर्शन तथा पोषण को समझने के प्रयोजन से, दवा या चिकित्सा | 'मानव प्रति, वैज्ञानिक विधियों के प्रयोग का यह विषय है, डिजाइन मानको के विकास एवं वैज्ञानिक आवश्यकता है तथा इंजीनियरिंग रेखाचित्रों इन उत्पादों की समुचितता की सुनिश्चितता के मंतव्यों से सभावित उपभोक्ता शारीरिक वजन-यह कर्ता के कुल शारीरिक वजन को मापता है उपयोग में लाए जाने वाला उपकरण। यंत्र-भारतोलन मशीन

कार्य विधि: शारीरिक वजन, शरीर का उस समय का वजन होता है, जब शरीर की आंत खाली होती है। कर्ता को भारतोलन मशीन के ऊपर नंगे पांव तथा अल्पतमवस्त्रों में सीधी अवस्था में खड़ा होने के लिए कहा जाता है। परिणामों को भारतोलन मशीन के पठनीय पैमाने पर अंकित संख्या के आधार पर दर्ज किया जाता है। यह ऑकड़ा किलोग्रामों में प्राप्त किया जाता है।

25. टूर्नामेंट क्या है? टूर्नामेंट का क्या महत्व है?

उत्तर- टूर्नामेंट एक प्रतियोगिता है, जिसका आयोजन निर्धारित कार्यक्रम के अनुसार किसी विशेष गतिविधि हेतु विभिन्न टीमों के मध्य करवाया जाता है। टूर्नामेंट के बहुत महत्व हैं:-

- खेलकूद का प्रतिपादन:** टूर्नामेंट खेलकूद को प्रतिपादन करने में सहायक होते हैं।
- सामाजिक गुणों को विकसित करते हैं:-** टूर्नामेंट खिलाड़ियों की खेलकूद प्रतिभाओं को विकसित करने में सहायता करते हैं।
- राष्ट्रीय एवं अंतराष्ट्रीय सद्भावना विकसित करने में सहायता करते हैं:-** खेलकूद टूर्नामेंट राष्ट्रीय एवं अंतराष्ट्रीय-सद्भावना एवं भाईचारा विकसित करने में सहायता करते हैं।
- मनोरंजन का स्रोत:-** खेलकूद टूर्नामेंट, दर्शकों के लिए मनोरंजन का स्रोत है।
- खेलकूद प्रतिभाओं को विकसित करते हैं:-** टूर्नामेंट खिलाड़ियों के अन्दर सहयोग, सम्बन्धता एवं अनुशासन जैसे गुणों को विकसित करने में सहायता करता है।

26. कैम्प क्या है? इसका उद्देश्य और अर्थ लिखें।

उत्तर- ऐडवैंचर स्पोर्ट्स को ऐक्शन स्पोर्ट भी कहा जाता है। यह एक खतरों से जूझती हुई खेल है। ऐडवैंचर स्पोर्ट की परिभाषा

बिल्कुल क्लीयर नहीं है। न ही इसकी उत्पत्ति मिलती-जुलती है। यह खेलों और ऐडवैचर स्पोर्ट्स स्कूलों में अभी प्रचलित नहीं हुई है। टेलीविजन द्वारा बताए गए खेल ऐडवैचर स्पोर्ट्स के काफी विपरीत है। आम खेलों में खिलाड़ी एक दूसरे के विरोध में खेलते हैं, और सारा वातावरण कंट्रोल करना आसान नहीं है। जबकी दूसरे खेलों में फासला, टाइम और स्कोर आदि को देखना पड़ता है।

परिभाषा:- ऐडवैचर स्पोर्ट्स परिभाषित करने के लिए उस क्रिया को देखा जाता है, जिसने अधिक जोखिम हो। भाग लेने वाले को अपनी जान जोखिम में डालकर भाग लेना पड़ता है। इसमें खास तरह की युक्ति का होना भाग लेने वालों के लिए आवश्यक है।

ऐडवैचर खेलों का उद्देश्य:-

- a. इन खेलों द्वारा हम कुदरत के नजदीक पहुँच जाते हैं।
- b. यह खेल उचित तरह का मनोरंजन करती है।
- c. इससे हमें बहुत अधिक ज्ञान मिलता है।
- d. उचित वृद्धि और विकास के लिए।
- e. खेलों के स्तर को बढ़ाने और फैलाने के लिए।